Miło mi poinformować, że w oficjalnych wynikach VIII Konkursu Informatycznego Bóbr nasz uczeń Kamil Rybaczyk otrzymał wyróżnienie:

Szkoła podstawowa, klasy I-III:
I miejsce -110.00 -120.00 punków
II miejsce -100.00 -109.75 punktów
III miejsce -95.00-99.75 punktów
Wyróżnienie -90.00-94.75 punktów

90,75	Kamil Rybaczyk	Szkoła Podstawowa nr 2 im. Juliana Tuwima	Wodzisław Śląski

Uroczyste zakończenie VIII Konkursu Informatycznego Bóbr odbędzie się 7 marca 2014 roku (piątek), w auli Wydziału Matematyki i Informatyki UMKw Toruniu, ul. Chopina 12/18.
Serdecznie zapraszamy wszystkich laureatów i uczniów wyróżnionych wraz z opiekunami.

Program uroczystości:
11.00 Rozpoczęcie uroczystości, Dziekan WMiI UMK
11.10 Informacja o VIII edycji Konkursu Bóbr
11.20 Wykład niespodzianka
12.00 Rozdanie nagród i dyplomów
13.45 Poczęstunek w foyer Auli WMiI

Jak dotrzeć do WMiI UMK?

Konkurs Bóbr jest międzynarodowym konkursem z zakresu informatyki oraz technologii informacyjnej i komunikacyjnej, zainicjowanym w roku 2004 na Litwie, na wzór Międzynarodowego Konkursu „Kangur Matematyczny". Konkurs Bóbr jest przeprowadzany raz w roku jednocześnie w większości uczestniczących w nim krajach.

W Polsce, organizatorami Konkursu Bóbr, zwanego dalej Konkursem, są: Wydział Matematyki i Informatyki Uniwersytetu Mikołaja Kopernika w Toruniu oraz firma VULCAN z Wrocławia, a wsparcia udzielają Polskie Towarzystwo Informatyczne (PTI) Oddział Kujawsko-Pomorski z siedzibą w Toruniu, Stowarzyszenie Nauczycieli Technologii Informacyjnej (SNTI) z siedzibą we Wrocławiu oraz Uniwersyteckie Centrum Nowoczesnych Technologii Nauczania (UCNTN) Uniwersytetu Mikołaja Kopernika w Toruniu. Nad przebiegiem Konkursu w danym roku czuwa Komitet Organizacyjny Konkursu Bóbr, zwany dalej Komitetem Organizacyjnym, powołany przez organizatorów.

Głównym celem konkursu jest rozwój i kształtowanie myślenia algorytmicznego oraz popularyzacja posługiwania się technologią informacyjną i komunikacyjną wśród wszystkich uczniów na wszystkich etapach edukacyjnych.

Konkurs ma charakter testuwykonywanego samodzielnie przez uczestnika Konkursu z pomocą komputera na oprogramowaniu konkursowym. Test składa się z kilkudziesięciu zadań. Rozwiązanie zadania polega na wskazaniu dokładnie jednej z możliwych odpowiedzi przez kliknięcie na niej lub wykonaniu innych czynności z pomocą komputera, prowadzących do rozwiązania.

Konkurs jest przeprowadzany w czterech kategoriach:

a. Skrzat - dla uczniów klas I-III szkół podstawowych (od 2012 roku)
b. Beniamin – dla uczniów klas IV-VI szkół podstawowych,
c. Junior – dla uczniów szkół gimnazjalnych,
d. Senior – dla uczniów szkół ponadgimnazjalnych.